**Alcance de las variables y Sentencia ELSE**

\*\*Mientras más crecen nuestros programas, más lógica, complejidad y niveles añadimos. Estos niveles son el alcance que tienen nuestras variables, es decir, los lugares dónde pueden ejecutarse o no.

Estos niveles (en parte) son representados por las llaves ({ ... }) que envuelven nuestro código. Por lo tanto, entre más llaves envuelvan nuestro código, estaremos más niveles dentro y el alcance de las variables que definimos será un poco más limitado.

Solo podemos usar una variable si la definimos antes, en el mismo nivel o alguno anterior. Pero si declaramos una variable en un nivel posterior al resto de nuestro código, no podremos modificarla a menos que el código esté en su mismo nivel.

Por ejemplo:

// Primer nivel:

**boolean** condicion = **true**;

**int** numero1 = 1;

// Segundo nivel:

**if** (condicion) {

// podemos modificar variables del primer nivel,

// incluso desde el segundo nivel:

numero1++;

// También podemos crear y modificar

// nuevas variables en este nivel:

**int** numero2 = 10;

numero2++;

}

// Si volvemos al primer nivel, podemos seguir usando

// y modificando las primeras variables:

numero1--;

// Pero si salimos del segundo nivel no podemos volver a acceder

// a las variables que creamos allí:

System.out.println(numero2); // ERROR!

La sentencia ELSE es todo lo contrario a la sentencia IF: en vez de ejecutar una parte del código si la condición es verdadera, solo lo hará si la condición NO se cumple:

**boolean** isBluetoothEnabled = **false**;

**int** filesSended = 3;

**if** (isBluetoothEnabled) {

fileSended++;

System.out.println("Archivo enviado");

} **else** {

System.out.println("El Bluetooth no está activado");

}

```\*\*

